

Raumfahrer

Freundlichkeit jenseits des Klassenzimmers™
KLEIN GRUPPE • OPTION 2 • INTEGRITÄT

Zeitraumen der
Unterrichtsstunde
15-20 MindestS

Materialien

- ☐ Whiteboard/Marker ODER
- ☐ Papier/Bleistift
- ☐ Integrität Poster (optional)



Aktie

Definieren Integrität: INTEGRITÄT bedeutet, in jeder Situation richtig und freundlich zu handeln. (Zeigen Sie bei Bedarf das Integritätsplakat.) Besprechen Sie, dass Integrität mit Ehrlichkeit beginnt. Es ist wichtig, sich stets für Ehrlichkeit zu entscheiden, auch wenn Sie denken, Sie könnten „mit etwas davonkommen“ oder „nicht erwischt werden“. Überlegen Sie, wie Sie ehrlich sein können, wenn Ihnen zu Hause Aufgaben übertragen werden. (Durchhalten, stolz sein usw.) Streben Sie 2-3 Freiwillige unterschiedlichen Alters an.



Inspirieren

Besprechen Sie den Zusammenhang zwischen Versuchung und Integrität. Wir werden jeden Tag von Dingen in Versuchung geführt. Einige dieser Versuchungen sind lustig und positiv: Wir sind versucht, jemanden zu bitten, unser neuer Freund zu sein, wir sind versucht, eine neue Sportart auszuprobieren, weil wir andere spielen sehen usw. Die Versuchung kann jedoch auch dazu führen, dass wir Dinge tun möchten, die wir wollen wissen, dass sie weder richtig noch nett sind. Nachfolgend einige Beispiele:

- Kekse auf der Theke zu sehen und versucht zu sein, ohne Erlaubnis eines zu nehmen.
- Sie sind versucht, Ihre Aufgaben zu überspringen, weil niemand da ist, der nach Ihnen schaut.
- Sie sind versucht, Ihre Hausaufgaben von einem Freund abzuschreiben, damit Sie nach Ihrer Rückkehr nach draußen gehen und spielen können.



Ermächtigen

Teilen Sie Ihre Gruppe je nach Alter in zwei Teams auf (PK-2 und 3-5). Spielen "Raumfahrer" mit jeder Gruppe. Hier sind die Anweisungen für dieses Spiel:

- Wählen Sie einen Satz (für die unteren Klassen verwenden Sie „Tun Sie, was richtig und freundlich ist“; für die oberen Klassen verwenden Sie „Was ist Integrität?“).
- Zeichnen Sie für jeden Buchstaben in Ihrem Satz eine Linie _ . Stellen Sie sicher, dass Sie Leerzeichen zwischen den Wörtern lassen: _ _ _ _ _
- Beginnen Sie mit einem riesigen Rechteck über der Phrase.
- Bitten Sie jeden Schüler in Ihrer Gruppe, einen Buchstaben auszuwählen. Wenn der Buchstabe in Ihrem Satz vorkommt, fügen Sie ihn hinzu. Wenn nicht, schreiben Sie es beiseite und fügen Sie Ihrem „Schneemann“ ein Attribut hinzu (den Körper, die Körpermitte, einen Arm usw.). Das Ziel besteht darin, dass die Gruppe den Satz errät, BEVOR Sie ihn abschließen Schneemann.



Reflektieren

Teilen Sie Ihren Satz aus dem Schneemannspiel mit der anderen Gruppe (Die verwendeten Sätze antworten sich gegenseitig; Was ist Integrität? In jeder Situation das Richtige und Freundliche tun!)

Leiten Sie eine Diskussion zum Thema INTEGRITÄT:

- Was ist Integrität?
- Wie hängen Ehrlichkeit und Integrität zusammen?
- Warum ist es wichtig, das Richtige und Freundliche zu tun, auch wenn man allein ist?



- Was können Sie tun, wenn Sie in einer Situation, in der Sie wahrscheinlich keinen Ärger bekommen werden, versucht sind, unehrlich zu sein?