

# Rover rojo

## Plazo de la lección

25-30 minutos

## Materiales

- ❑ inclusión cartel (opcional)



## Compartir

Defina inclusión: LA INCLUSIÓN ES INCLUIR A OTROS, INVITARLOS Y RECIBIRLOS CON LOS BRAZOS ABIERTOS. (Muestre el cartel de Inclusión si lo desea). Discuta que la inclusión es una palabra larga que significa ~~nosotros~~ incluir ~~otros~~! Todos somos especiales y únicos. No necesitamos vernos, actuar o hablar como los demás para practicar la inclusión. Todos merecemos ser incluidos, pase lo que pase. Haga una lluvia de ideas sobre cómo incluir nuevos estudiantes a medida que se unan a nuestro grupo aquí. Alm para 3-5 voluntarios de diferentes edades para responder a las siguientes preguntas.

- ¿Cómo podemos asegurarnos de que los nuevos amigos se sientan bienvenidos?
- ¿Qué palabras y acciones amables podemos ofrecerles para que disfruten pasar tiempo aquí?



## Inspirar

Es importante incluir a los demás, utilizando la amabilidad y el respeto para asegurarse de que se sientan bienvenidos. Todos hemos estado en situaciones en las que nos sentimos bienvenidos e invitados. Siempre debemos esforzarnos por que los demás también se sientan de esa manera cuando están cerca de nosotros. Podemos practicar la inclusión de dos maneras principales:

- **Usando palabras amables:** La forma en que le hablas a alguien cuando viene a unirse a ti tiene un gran efecto en qué tan bienvenido se siente. Incluso si no decimos algo malo, nuestras palabras aún pueden parecer poco acogedoras. ¡Haga un esfuerzo para elegir palabras que animen a otros a unirse!
- **Elegir acciones amables:** Esto incluye sus expresiones faciales, contacto visual y lenguaje corporal. Asegúrate de sonreír, hacer contacto visual y ser amable cuando se unan nuevas personas.

¡Hoy jugaremos un juego que nos permite compartir momentos positivos cuando hemos practicado la inclusión!



## Autorizar

Juega Red Rover como un grupo completo. Divide tu grupo en dos equipos pares. Cada equipo se alinearán tomados de la mano para formar una cadena humana mientras se enfrentan al otro equipo. Asegúrese de que haya suficiente espacio para correr entre los dos equipos (es posible que deba salir, dependiendo de su espacio).

- Comenzando con un equipo, elige a un jugador del equipo contrario y canta: "¡Red Rover, Red Rover, envía a \_\_\_\_\_ (inserta el nombre) inmediatamente!"
- La persona llamada corre hacia el otro equipo e intenta romper la cadena humana.
- Si la persona rompe la cadena, elige a una persona para llevarla a su equipo. También deben compartir una forma en que hayan incluido a otros en el pasado.
- Si la persona no se abre paso, pasa a formar parte del otro equipo y debe compartir una forma en que otros los han incluido en el pasado.



## Reflejar

Guíe una discusión sobre INCLUSIÓN durante los juegos.

- ¿Cómo podemos practicar la inclusión cuando nuevas personas intentan unirse a nuestro juego?
- ¿Cómo puedes intentar unirse a un juego de una manera amable?
- ¿Qué podemos hacer si otros quieren unirse, pero no hay lugar para nuevas personas?



