

¡Piratas de la perseverancia!

Un enfoque principal dentro de los estándares de estudios sociales en primer grado son los mapas y las señales direccionales. Este proyecto utiliza estas señales para una actividad cinestésica divertida. La tarea es encontrar elementos que comiencen con cada letra con perseverancia y marcarlos en el "mapa del tesoro" que proporciona el maestro. Cada grupo recibirá una copia en blanco del salón de clases (su mapa) y un libro en blanco con 12 páginas en blanco.

Subconcepto(s) de integridad

Perseverancia, Amabilidad

Plazo del proyecto

25-30 minutos

Los materiales requeridos

- ☐ mapa del aula
- ☐ Varios artículos (ya en tu salón de clases)
- ☐ Libro en blanco con 12 páginas en él

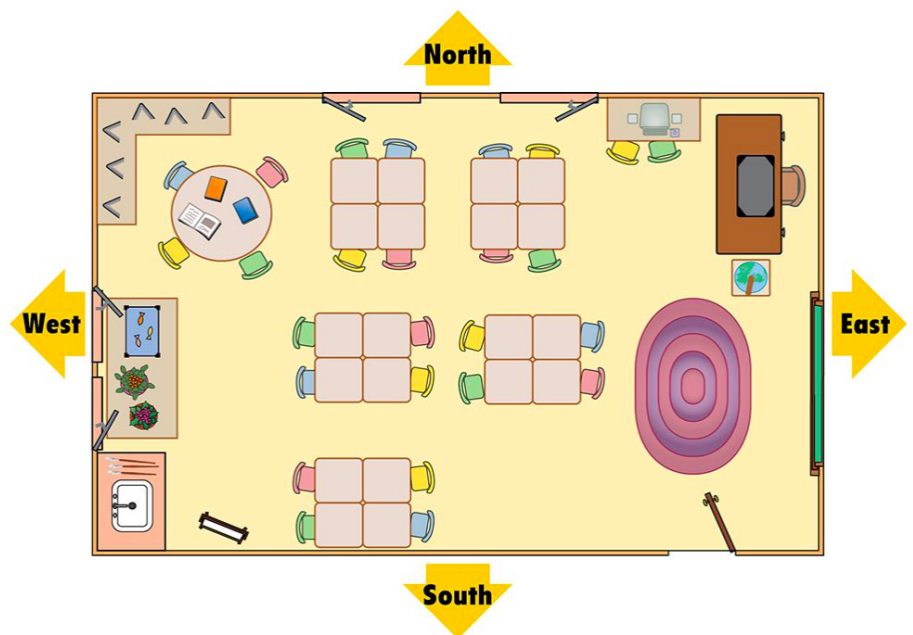


DESIGNADO POR CASEL
COMO PROGRAMA RECOMENDADO
PARA EL APRENDIZAJE SOCIAL Y EMOCIONAL.
Vea la última página para más detalles.

Paso 1:

Crea un mapa de tu salón de clases. Aquí hay una plantilla estándar para que fluya su jugo. También puede usar este sitio web para crear uno.

<http://classroom.4teachers.org>



Paso 2:

Coloque estratégicamente 10 artículos para cada letra en Perseverancia en todo el salón de clases. Aquí hay algunas sugerencias:

- P: papel, dibujo, lápiz, palomitas de maíz, planta
- E (necesitan encontrar 4): huevo, elefante, borrador, anguila, sobre, once, ocho
- R (necesitan encontrar 2): rojo, goma elástica, rosa, regla
- S: sello, tijera, serpiente, grapadora, seis, siete
- V: furgoneta, video, violín, aspiradora, chaleco, volcán
- A: manzana, avión, hormiga, mono, delantal
- N: nido, nueve, cuaderno, fideos, red, aguja

RANDOM ACTS OF KINDNESS
FOUNDATION®

- C: gato, crayones, calculadora, galletas

Estos elementos pueden ser físicos o imágenes. Asegúrese de mezclarlos para que no tenga todos los elementos que comienzan con la misma letra en el mismo lugar. Mantenga una lista de lo que publicó y dónde lo colocó para que pueda ayudar a las personas según sea necesario y verifique si son honestos en sus respuestas cuando hayan completado la actividad.

Paso 3:

Explique la actividad. Cada grupo de 3-4 piratas recibirá un mapa del salón de clases. Su misión es encontrar un artículo que comience con cada una de las 12 letras en PERSEVERANCIA. Algunas letras aparecen de 2 a 4 veces. Necesitarás encontrar un objeto diferente para cada letra, incluso si aparece varias veces. Cuando haya terminado, tendrá 12 elementos diferentes en la lista.

Debes ir en orden de palabra. P será el primer sonido que está buscando. Una vez que haya encontrado un objeto que comience con esta letra, escríbalo en la primera página de su cuaderno del tesoro. Haz un dibujo para ayudarte a recordar lo que encuentre. También deberá marcar dónde encontró esto usando su mapa. Coloque una P en el área donde encontró el elemento P. Tendrás 12 letras en total en tu mapa.

Voltee la página y busque un elemento que comience con E. Escríbalo en la segunda página, agregue una ilustración y márkelo en su mapa con una E en el área donde encontró el elemento E.

Persevera hasta que hayas encontrado las 12 letras en PERSEVERANCIA.

Etapa 4:

Repase cómo la perseverancia ayudó a cada grupo de cazadores de tesoros a encontrar sus objetos. ¿Fueron ciertos sonidos más difíciles de encontrar que otros? ¿Cómo pudiste usar la perseverancia para completar la actividad? ¿Alguna vez luchaste con la honestidad cuando no podías encontrar un sonido determinado?

Actividad de extensión

¿Quieres llevar tus habilidades con los mapas al siguiente nivel? ¡Vea esta herramienta de mapas patrocinada por National Geographic para que sus estudiantes creen sus propios mapas de su salón de clases!

<https://www.nationalgeographic.org/activity/mapping-classroom/>



DESIGNADO POR CASEL
COMO PROGRAMA
RECOMENDADO PARA EL
APRENDIZAJE SOCIAL Y
EMOCIONAL.

El Colaborativo para el Aprendizaje Académico, Social y Emocional (CASEL) ha estado revisando programas SEL basados en evidencia desde 2003. Kindness in the Classroom® cumple con el Programa SElect de CASEL y está incluido en el Guía CASEL para programas efectivos de aprendizaje social y emocional.

Kindness in the Classroom® cumplió o superó todos los criterios de CASEL para una programación SEL de alta calidad. Kindness in the Classroom® recibió la designación más alta de CASEL por programación SEL de alta calidad.

<https://casel.org/guide/kindness-in-the-classroom/>

RANDOM ACTS OF KINDNESS
FOUNDATION®

