

Efectivo de clase

Este proyecto permite a los estudiantes practicar la responsabilidad y la autodisciplina a través del establecimiento de una tienda de aula basada en acciones responsables en la escuela todos los días.

Concepto(s) de bondad

Responsabilidad, Amabilidad

Plazo del proyecto

25-30 minutos

Los materiales requeridos

- ☐ Efectivo de clase
- ☐ Premios (variarán)
- ☐ Sobres

NOTA: Este proyecto requiere premios de valor variable, por lo que es importante planificar con anticipación. Algunas ideas para los premios pueden ser dulces, lápices, gomas de borrar, juguetes pequeños, pase de tareas, día de vestimenta informal, etc. Valore cada premio en consecuencia. Necesitará premios que se pueden comprar con solo un dólar de clase, hasta 20 dólares de clase.

Stepisodio 1:

Como clase, identifique de 5 a 10 acciones responsables en las que esté trabajando su clase. Algunas ideas pueden ser enorgullecerse de nuestro trabajo, mantener nuestros escritorios limpios, usar palabras amables, trabajar juntos durante el tiempo de grupo, etc. Escriba las ideas en la pizarra y redúzcalas a las 3 principales votando como clase. Estos se convertirán sus objetivos de responsabilidad para este proyecto.

Paso 2:

Explique que la clase montará una tienda para premiar la responsabilidad y la autodisciplina. Cada día, el maestro entregará "Class Cash" cada vez que vea que los estudiantes actúan de manera responsable. Se entregará dinero extra si los estudiantes son "atrapados" completando una de las 3 metas principales mencionadas anteriormente. Puedes usar cualquier forma de dinero ficticio para este juego. Sin embargo, hay una hoja de muestra de dinero ficticio a continuación. Para simplificar las matemáticas, use solo billetes de 1 o 5 dólares, según las habilidades matemáticas de su clase actual.

Paso 3:

Proporcione una pequeña caja o sobre que sea específicamente para su "Efectivo de clase" personal para ayudarlos a ahorrar. Los estudiantes deben realizar un seguimiento de su "Efectivo de clase" por su cuenta. Enfátice que no reemplazará el dinero perdido o destruido. Los estudiantes necesitan trabajar en autodisciplina y responsabilidad para ahorrar su dinero. También debe expresar la importancia de entregar cualquier dinero encontrado que no sea de ellos. La unidad anterior sobre honestidad e integridad nos ayudó a aprender esta habilidad. ¡Ahora es un excelente momento para reforzarlo!

Etapa 4:

Explique que los estudiantes pueden canjear su "Class Cash" diariamente por un pequeño premio de su elección. (Establezca los precios de cada premio

RANDOM ACTS OF KINDNESS
FOUNDATION®

con anticipación). Cada estudiante puede decidir gastar su dinero diariamente O practicar la autodisciplina y ahorrar durante varios días para un premio mayor. También pueden elegir la ruta más amable posible y regalar parte de su "Class Cash" a un amigo que lo necesite. Esta opción es especialmente útil cuando tiene algunos hijos que ganan una cantidad de dinero desproporcionadamente alta, mientras que otros se quedan cortos constantemente.

Paso 5:

Continúe durante al menos una semana. Puede optar por extender esta actividad por el resto del mes o trimestre si funciona bien. ¡Algunos estudiantes están extremadamente motivados para actuar de manera responsable una vez que se abre una tienda!

Ejemplo de "Class Cash" en la página siguiente

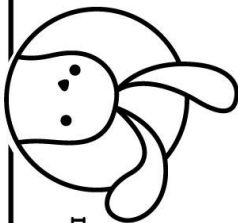
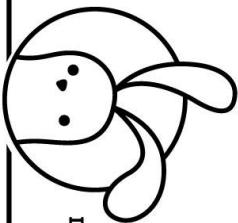
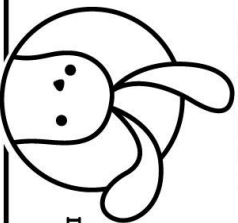
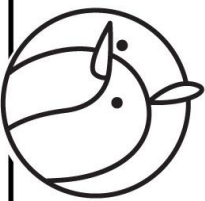
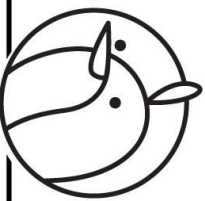
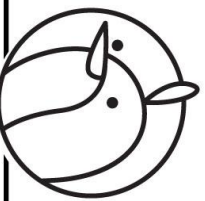


DESIGNADO POR CASL
COMO PROGRAMA
RECOMENDADO PARA EL
APRENDIZAJE SOCIAL Y
EMOCIONAL.

El Colaborativo para el Aprendizaje Académico, Social y Emocional (CASL) ha estado revisando programas SEL basados en evidencia desde 2003. Kindness in the Classroom® cumple con el Programa SElect de CASL y está incluido en el Guía CASL para programas efectivos de aprendizaje social y emocional.

Kindness in the Classroom® cumplió o superó todos los criterios de CASL para una programación SEL de alta calidad. Kindness in the Classroom® recibió la designación más alta de CASL por programación SEL de alta calidad.

<https://casel.org/guide/kindness-in-the-classroom/>

<div> <div>5</div> <div> <p>CLASS CASH</p>  <p>RAK</p> <p>DOK1INDN355</p> <p>00123456789</p> <p>RANDOM ACTS OF KINDNESS FOUNDATION</p> <p>CLASS NAME</p> <p>FIVE</p> </div> <div>5</div> </div>	<div> <div>5</div> <div> <p>CLASS CASH</p>  <p>RAK</p> <p>DOK1INDN355</p> <p>00123456789</p> <p>RANDOM ACTS OF KINDNESS FOUNDATION</p> <p>CLASS NAME</p> <p>FIVE</p> </div> <div>5</div> </div>	<div> <div>5</div> <div> <p>CLASS CASH</p>  <p>RAK</p> <p>DOK1INDN355</p> <p>00123456789</p> <p>RANDOM ACTS OF KINDNESS FOUNDATION</p> <p>CLASS NAME</p> <p>FIVE</p> </div> <div>5</div> </div>
<div> <div>1</div> <div> <p>CLASS CASH</p>  <p>RAK</p> <p>DOK1INDN355</p> <p>00123456789</p> <p>RANDOM ACTS OF KINDNESS FOUNDATION</p> <p>CLASS NAME</p> <p>ONE</p> </div> <div>1</div> </div>	<div> <div>1</div> <div> <p>CLASS CASH</p>  <p>RAK</p> <p>DOK1INDN355</p> <p>00123456789</p> <p>RANDOM ACTS OF KINDNESS FOUNDATION</p> <p>CLASS NAME</p> <p>ONE</p> </div> <div>1</div> </div>	<div> <div>1</div> <div> <p>CLASS CASH</p>  <p>RAK</p> <p>DOK1INDN355</p> <p>00123456789</p> <p>RANDOM ACTS OF KINDNESS FOUNDATION</p> <p>CLASS NAME</p> <p>ONE</p> </div> <div>1</div> </div>

RANDOM ACTS OF KINDNESS
FOUNDATION®