

# Espèces de classe

Ce projet permet aux élèves de pratiquer la responsabilité et l'autodiscipline grâce à la mise en place d'un magasin de classe basé sur des actions responsables à l'école chaque jour.

**Concept(s) de gentillesse**

Responsabilité, Gentillesse

**Calendrier du projet**

25-30 minutes

**Matériaux nécessaires**

- ☐ Espèces de classe
- ☐ Prix (variant)
- ☐ Enveloppes

**REMARQUE :** Ce projet nécessite des prix de valeur variable, il est donc important de planifier à l'avance. Certaines idées de prix pourraient être des bonbons, des crayons, des gommes, des petits jouets, des laissez-passer pour les devoirs, une journée déguisée, etc. Fixez le prix de chaque prix en conséquence. Vous aurez besoin de prix qui peuvent être achetés avec un seul dollar de classe, jusqu'à 20 dollars de classe.

**Step 1 :**

En classe, identifiez 5 à 10 actions responsables sur lesquelles votre classe travaille. Certaines idées pourraient être d'être fiers de notre travail, de garder nos bureaux propres, d'utiliser des mots gentils, de travailler ensemble pendant le temps de groupe, etc. Écrivez les idées au tableau et réduisez-les aux 3 meilleures en votant en classe. Ceux-ci deviendront vos objectifs de responsabilité pour ce projet.

**Étape 2:**

Expliquez que la classe installera un magasin pour récompenser la responsabilité et l'autodiscipline. Chaque jour, l'enseignant distribuera du "Class Cash" chaque fois qu'il verra des élèves agir de manière responsable. De l'argent supplémentaire sera distribué si les étudiants sont "pris" à remplir l'un des 3 principaux objectifs énumérés ci-dessus. Vous pouvez utiliser n'importe quelle forme d'argent fictif pour ce jeu. Cependant, il y a un exemple de feuille d'argent factice ci-dessous. Pour simplifier les calculs, utilisez uniquement des billets de 1 ou 5 dollars selon les compétences en mathématiques de votre classe actuelle.

**Étape 3:**

Fournissez une petite boîte ou une enveloppe spécialement destinée à leur « argent de classe » personnel pour les aider à économiser. Les étudiants doivent garder une trace de leur "Class Cash" par eux-mêmes. Insistez sur le fait que vous ne remplacerez pas l'argent perdu ou détruit. Les étudiants doivent travailler sur l'autodiscipline et la responsabilité d'économiser leur argent. Vous devez également exprimer l'importance de rendre tout argent trouvé qui n'est pas le leur. L'unité précédente sur l'honnêteté et l'intégrité nous a aidés à apprendre cette compétence. C'est le moment idéal pour le renforcer !

**Étape 4:**

**RANDOM ACTS OF KINDNESS**  
FOUNDATION®

Expliquez que les élèves peuvent échanger leur « Class Cash » quotidiennement contre un petit prix de leur choix. (Établissez les prix de chaque prix à l'avance.) Chaque élève peut décider de dépenser son argent quotidiennement OU pratiquer l'autodiscipline et économiser sur plusieurs jours pour un prix plus important. Ils peuvent également choisir l'itinéraire le plus doux possible et donner une partie de leur "Class Cash" à un ami dans le besoin. Cette option est particulièrement utile lorsque vous avez des enfants qui gagnent une somme d'argent disproportionnellement élevée tandis que d'autres sont constamment à court.

#### Étape 5 :

Continuez pendant au moins une semaine. Vous pouvez choisir de prolonger cette activité pour le reste du mois ou du trimestre si cela fonctionne bien. Certains étudiants sont extrêmement motivés à agir de manière responsable une fois qu'un magasin est ouvert !

Exemple d'"Argent de classe" à la page suivante



DÉSIGNÉ PAR CASEL  
COMME PROGRAMME  
RECOMMANDÉ POUR  
L'APPRENTISSAGE SOCIAL  
ET ÉMOTIONNEL.

Le Collaboratif pour l'apprentissage scolaire, social et émotionnel (CASEL) examine les programmes SEL fondés sur des données probantes depuis 2003. Kindness in the Classroom® répond au programme SElect de CASEL et est inclus dans le Guide CASEL pour des programmes efficaces d'apprentissage social et émotionnel.

Kindness in the Classroom® a atteint ou dépassé tous les critères de CASEL pour une programmation SEL de haute qualité. Kindness in the Classroom® a reçu la plus haute distinction de CASEL pour une programmation SEL de haute qualité.

<https://casel.org/guide/kindness-in-the-classroom/>

<div> <div>5</div> <div> <div>CLASS CASH</div> <div> <div> <div>RANDOM ACTS OF KINDNESS FOUNDATION</div> <div>00123456789</div> </div> <div> <div> <div>RAK</div> <div>DOK1INDN355</div> </div> </div> <div> <div>CLASS NAME</div> <div>FIVE</div> </div> </div> </div> </div>	<div> <div>5</div> <div> <div>CLASS CASH</div> <div> <div> <div>RANDOM ACTS OF KINDNESS FOUNDATION</div> <div>00123456789</div> </div> <div> <div> <div>RAK</div> <div>DOK1INDN355</div> </div> </div> <div> <div>CLASS NAME</div> <div>FIVE</div> </div> </div> </div> </div>
<div> <div>1</div> <div> <div>CLASS CASH</div> <div> <div> <div>RANDOM ACTS OF KINDNESS FOUNDATION</div> <div>00123456789</div> </div> <div> <div> <div>RAK</div> <div>DOK1INDN355</div> </div> </div> <div> <div>CLASS NAME</div> <div>ONE</div> </div> </div> </div> </div>	<div> <div>1</div> <div> <div>CLASS CASH</div> <div> <div> <div>RANDOM ACTS OF KINDNESS FOUNDATION</div> <div>00123456789</div> </div> <div> <div> <div>RAK</div> <div>DOK1INDN355</div> </div> </div> <div> <div>CLASS NAME</div> <div>ONE</div> </div> </div> </div> </div>

**RANDOM ACTS OF KINDNESS**  
FOUNDATION®