

# Encenações de Integridade

GENTILEZA ALÉM DA SALA DE AULA™  
TODO GRUPO • OPÇÃO 3 • INTEGRIDADE

## Horário da Aula

25-30 minutos

## Materiais

- ❑ Cartas de Cenário (veja a página seguinte)
- ❑ Integridade cartaz (opcional)



## Compartilhar

Definir integridade: INTEGRIDADE É AGIR DE FORMA QUE VOCÊ SABE SER CERTO E GENTIL EM TODAS AS SITUAÇÕES. (Mostre o pôster de Integridade, se desejar.) Discuta a importância de ser honesto mesmo quando estiver sozinho ou não achar que será pego mentindo ou fazendo uma escolha desonesta. Ao fazer escolhas honestas nas situações fáceis, você será mais capaz de escolher a integridade nas situações mais difíceis.

Pense em situações que podem tentado você mentir ou ser desonesto. Apontar para 2-3 voluntários de idades variadas.



## Inspirar

As ideias que acabamos de apresentar são situações genuínas que podem ser muito tentador. Escolher ser honesto e agir com integridade nem sempre é fácil! No entanto, se escolhermos o que é certo e gentil de forma consistente, tornaremos isso um hábito e essa escolha não será tão difícil na próxima vez que tivermos que fazê-lo.



## Empoderamento

Usando os cartões de cenário abaixo, divida seu grupo em equipes de 4-6. Forneça a cada equipe um cartão de cenário. O trabalho deles é encenar a cena enquanto o resto do grupo adivinha o que deu errado. Em seguida, em grupo, discuta as seguintes questões:

- Como aquele grupo não demonstrou integridade?
- Como eles estavam demonstrando desonestidade?

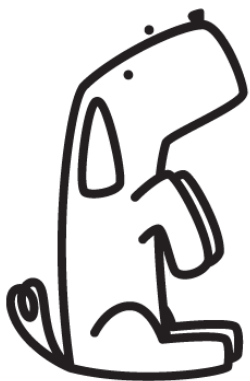
Permita que cada grupo represente sua cena.



## refletir

Orientar uma discussão sobre INTEGRIDADE e tentação.

- O que significa ser tentado?
- Como podemos resistir à tentação e escolher a integridade?
- Como ser honesto e optar pela integridade o ajuda na vida?



#### CENÁRIO 1



Você entra em uma loja lotada e encontra uma nota de \$ 20 no chão enquanto espera na fila para pagar.

#### CENÁRIO 2



Você vai ao parquinho com um grupo de amigos e percebe que alguém deixou a bicicleta lá. Você decide experimentar apenas por um segundo.

#### CENÁRIO 3



Você está jogando quatro quadrados com seus amigos e eles se esquecem de contar o último ponto. Você ganha por causa do erro deles, mas não diga nada.

#### CENÁRIO 4



Você está trabalhando em um grupo de ciência. Você não faz nada no projeto e escolhe desenhar, mas ainda tira um A do professor.

#### CENÁRIO 5



Você esquece o dinheiro do almoço em casa, mas mente para a professora e diz que não tem dinheiro para comer. Eles dão a você um monte de tíquetes de almoço grátis que você compartilha com seus amigos.