

Piratas da Perseverança!

Um foco importante dentro dos padrões de estudos sociais na primeira série são mapas e dicas direcionais. Este projeto utiliza essas dicas para uma atividade divertida e cinestésica. A tarefa é encontrar itens que comecem com cada letra em perseverança e marcá-los no “mapa do tesouro” fornecido pelo professor. Cada grupo receberá uma cópia em branco da sala de aula (seu mapa) e um livro em branco com 12 páginas em branco.

Subconceito(s) de Integridade

Perseverança, Bondade

Prazo do projeto

25-30 minutos

Materiais requeridos

- ☐ Mapa da sala de aula
- ☐ Vários itens (já em sua sala de aula)
- ☐ Livro em branco com 12 páginas nele

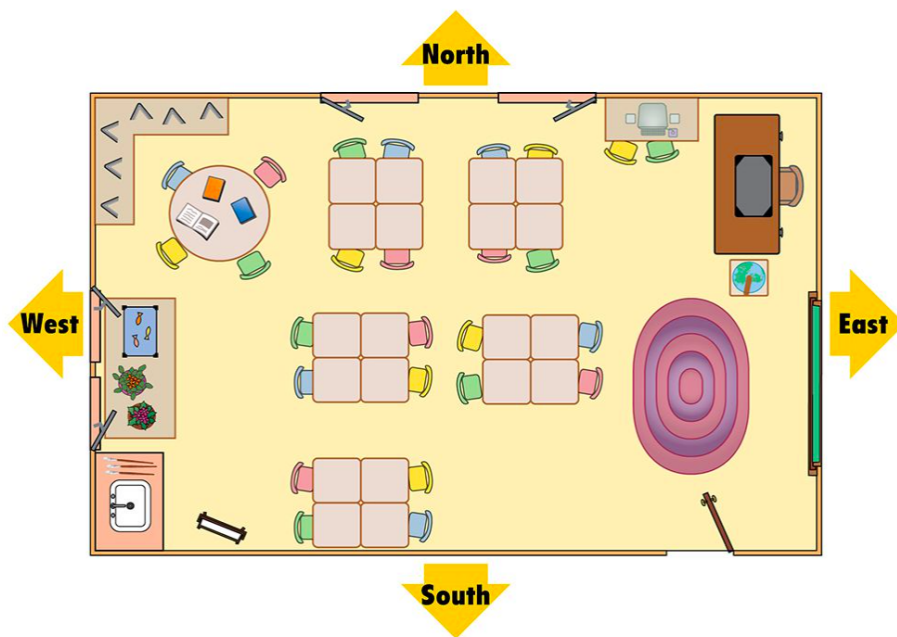


DESIGNADO POR CASEL
COMO PROGRAMA RECOMENDADO
PARA O APRENDIZADO SOCIAL E EMOCIONAL.
Consulte a última página para obter detalhes.

Passo 1:

Crie um mapa da sua sala de aula. Aqui está um modelo padrão para fazer seus sucos fluírem. Você também pode usar este site para criar um.

<http://classroom.4teachers.org>



Passo 2:

Coloque estrategicamente 10 itens para cada letra em Perseverança em toda a sala de aula. Aqui estão algumas sugestões:

- P: papel, foto, lápis, pipoca, planta
- E (eles precisam encontrar 4): ovo, elefante, borracha, enguia, envelope, onze, oito
- R (eles precisam encontrar 2): vermelho, elástico, rosa, régua
- S: carimbo, tesoura, cobra, grampeador, seis, sete
- V: van, vídeo, violino, vácuo, colete, vulcão
- A: maçã, avião, formiga, macaco, avental
- N: ninho, nove, caderno, macarrão, rede, agulha

RANDOM ACTS OF KINDNESS
FOUNDATION®

- C: gato, giz de cera, calculadora, biscoitos

Esses itens podem ser físicos ou imagens. Certifique-se de misturá-los para não ter todos os itens que começam com a mesma letra no mesmo local. Mantenha uma lista do que você publicou e onde colocou para poder ajudar as pessoas conforme necessário e verificar se elas são honestas em suas respostas quando concluírem a atividade.

Etapa 3:

Explique a atividade. Cada grupo de 3-4 piratas receberá um mapa da sala de aula. A missão deles é encontrar um item que comece com cada uma das 12 letras em PERSEVERANÇA. Algumas letras aparecem 2-4 vezes. Você precisará encontrar um objeto diferente para cada letra, mesmo se isto aparece várias vezes. Quando terminar, você terá 12 itens diferentes listados.

Você deve ir na ordem da palavra. P será o primeiro som que você está procurando. Depois de encontrar um objeto que comece com esta letra, anote-o na primeira página do seu caderno do tesouro. Faça um desenho para ajudá-lo a lembrar o que encontrou. Você também precisará marcar onde encontrou isso usando seu mapa. Coloque um P na área onde você encontrou o item P. Você terá 12 letras ao todo em seu mapa.

Vire a página e procure um item que comece com E. Anote-o na segunda página, adicione uma ilustração e marque-o em seu mapa com um E na área onde você encontrou o item E.

Persevere até encontrar todas as 12 letras em PERSEVERANÇA.

Passo 4:

Revise como a perseverança ajudou cada grupo de caça ao tesouro a encontrar seus objetos. Alguns sons foram mais difíceis de encontrar do que outros? Como você conseguiu usar a perseverança para concluir a atividade? Você já lutou com a honestidade quando não conseguiu encontrar um determinado som?

Atividade de Extensão

Quer levar suas habilidades de mapa para o próximo nível? Confira esta ferramenta de mapa patrocinada pela National Geographic para que seus alunos criem seus próprios mapas de sua sala de aula!

<https://www.nationalgeographic.org/activity/mapping-classroom/>



DESIGNADO POR CASEL
COMO PROGRAMA
RECOMENDADO PARA
APRENDIZADO SOCIAL E
EMOCIONAL.

O Colaborativo para Aprendizagem Acadêmica, Social e Emocional (CASEL) revisa programas SEL baseados em evidências desde 2003. Kindness in the Classroom® atende ao Programa SElect da CASEL e está incluído no Guia CASEL para Programas Eficazes de Aprendizagem Social e Emocional.

Kindness in the Classroom® atendeu ou superou todos os critérios da CASEL para programação SEL de alta qualidade. Kindness in the Classroom® recebeu a mais alta designação da CASEL para programação SEL de alta qualidade.

<https://casel.org/guide/kindness-in-the-classroom/>

RANDOM ACTS OF KINDNESS
FOUNDATION®

